

Białystok, dn. ³⁰.....08.2021r.

OGŁOSZENIE

W CELU USTALENIA SZACUNKOWEJ WARTOŚCI ZAMÓWIENIA

I. Minister Finansów, Funduszy i Polityki Regionalnej w imieniu którego działa Dyrektor Izby Administracji Skarbowej w Białymstoku Wojciech Orłowski

Ul. Jana Klemensa Branickiego 9

15-085 Białystok

Nr tel.

e-mail Wnioskodawcy:

II. Opis przedmiotu zamówienia:

Przedmiotem zamówienia jest przeprowadzenie szkoleń w trybie on-line, w czasie rzeczywistym, pracowników i funkcjonariuszy resortu finansów z zakresu rozwiązań programistyczno-integracyjnych w oparciu o JavaScript i Xamarin.

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia stanowi załącznik nr 1 do Ogłoszenia

III. Termin wykonania zamówienia:

Wykonawca zobowiązuje się do wykonania przedmiotu zamówienia w terminie 8 tygodni od dnia podpisania umowy, nie później niż do dnia 3 grudnia 2021 r.

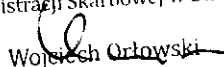
IV. Forma składania i zawartość informacji o wartości zamówienia:

03.09.2021r. do godz. 10:00 na adres e-mail: iit.ias.310000@mf.gov.pl.

V. RODO

Informacja w zakresie ochrony danych osobowych znajduje się na stronie internetowej IAS w Białymstoku link: <https://www.podlaskie.kas.gov.pl/izba-administracji-skarbowej-w-bialymstoku/organizacja/ochrona-danych-osobowych>

Z upoważnienia Ministra Finansów, Funduszy i Polityki Regionalnej

Dyrektor
Izby Administracji Skarbowej w Białymstoku

Wojciech Orłowski





Skarbowa



**PROGRAM
PUESC**
PLATFORMA
USŁUG
ELEKTRONICZNYCH
SKARBOWO-CŁOWNYCH

Podlaskie

Urząd Marszałkowski

województwa podlaskiego

Nr sprawy: 2001-ILZ.260.33.2021

Załącznik nr 1 do Ogłoszenia

Opis Przedmiotu Zamówienia

1. Zakres i przedmiot zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest przeszkolenie w trybie on-line, w czasie rzeczywistym, pracowników i funkcjonariuszy resortu finansów z zakresu rozwiązań programistyczno-integracyjnych w oparciu o JavaScript i Xamarin.

- 1.1. **Zamówienie podstawowe** obejmuje przeszkolenie 6 osób na dwóch odrębnych szkoleniach organizowanych w różnym czasie z tematów:
 - 1.1.1. Tworzenie aplikacji mobilnych w technologii Xamarin.Forms na platformy Android oraz iOS – poziom średniozaawansowany – I szkolenie
 - 1.1.2. Aplikacje Web SPA z frameworkiem JavaScript Angular – II szkolenie

Czas trwania szkolenia: Przeprowadzenie dwóch 5-dniowych zamkniętych szkoleń dla jednej grupy uczestników

- 1.2. **Zamówienie objęte prawem opcji** obejmuje zwiększenie o 2 osoby liczby uczestników każdego ze szkoleń.

Opcja zostanie uruchomiona po pisemnym uruchomieniu zamówienia z opcją min 7 dni od podpisania Umowy. Uruchomienie opcji uwarunkowane jest możliwością uczestnictwa w szkoleniu pracowników/funkcjonariuszy resortu finansów z uwagi na COVID 19.

2. Termin i forma przeprowadzenia szkolenia

Szkolenia przewidziano w terminie 8 tygodni od dnia podpisania umowy nie później jednak niż do 3 grudnia 2021 roku. Dokładne terminy szkoleń zostaną uzgodnione z Zamawiającym po podpisaniu umowy.

Szkolenie musi odbywać się w dni robocze, w godz. 8.00-15.00. Przyjmuje się, że jeden dzień szkolenia stanowi 8 godzin lekcyjnych (45 minut) zajęć dydaktycznych oraz 3 przerwy 20-minutowe.

Szkolenie w formie zdalnej będzie prowadzone w czasie rzeczywistym dające możliwość uczestnictwa w kursie z dowolnego miejsca, w którym uczestnik korzysta z własnego komputera z dostępem do Internetu, mikrofonem i kamerą. Trener jest zobowiązany do prowadzenia szkolenia w czasie rzeczywistym, w formie umożliwiającej przekazanie i



Fundusze Europejskie
Polska Cyfrowa



Ministerstwo
Finansów

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



www.e-clo.gov.pl



Skarbowa



Izba Administracji
Skarbowej
w Białymstoku

Nr sprawy: 2001-ILZ.260.33.2021

utrwalenie treści określonych w programie. Wszyscy uczestnicy szkolenia powinni mieć umożliwiającą interaktywną swobodę udziału we wszystkich przewidzianych elementach zajęć (ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, ankiety, współdzielenie ekranu itp.).

3. Przygotowanie i przeprowadzenie szkolenia

Wykonawca zobowiązany jest do zapewnienia:

3.1 Narzędzia/ platformy do przeprowadzenia szkolenia przez Internet w czasie rzeczywistym łączącego funkcję konferencji, komunikacji z uczestnikami szkolenia oraz praktycznego wypróbowania nowych umiejętności pod nadzorem trenera. Dostęp do platformy przez przeglądarki internetowe.

3.2 Środowiska, na którym mają się odbyć praktyczne ćwiczenia.

3.3 Materiałów szkoleniowych w języku polskim i przekazanie ich przed szkoleniem w formie elektronicznej każdemu uczestnikowi. Komplet materiałów szkoleniowych obejmuje: prezentacje/opracowania dotyczące części teoretycznej, opracowania dotyczące części warsztatowej/ćwiczeń oraz harmonogram zajęć.

3.4 Przeprowadzenia zajęć obejmujących część teoretyczną, jak i część praktyczną w formie ćwiczeń w zakładanej proporcji 30% dla części teoretycznej i 70% dla części praktycznej. Warsztaty muszą być moderowane przez wykładowcę, obejmować omówienie realizowanych ćwiczeń oraz wniosków końcowych.

3.5 Przeprowadzenia praktycznych ćwiczeń w udostępnionym przez Wykonawcę uczestnikom szkolenia środowisku, w której każdy uczestnik szkolenia powinien pracować niezależnie na swoim koncie. W przypadku konieczności instalacji dodatkowego oprogramowania na komputerze uczestnika szkolenia, warunkującego możliwość udziału w szkoleniu, Wykonawca bezpłatnie udostępni uczestnikom szkolenia niezbędne oprogramowanie i licencje (na czas trwania szkolenia). Instrukcję konfiguracji sprzętu użytkownika wraz z niezbędnym oprogramowaniem, Wykonawca udostępni użytkownikom nie później, niż 5 dni roboczych przed rozpoczęciem szkolenia.

3.6 Po zakończeniu każdej grupy szkolenia Wykonawca dostarczy Zamawiającemu zaświadczenia o ukończeniu szkolenia dla Uczestników, podpisane przez Wykonawcę. Warunkiem otrzymania zaświadczenia musi być obecność na wszystkich zajęciach. **Zaświadczenie o ukończeniu szkolenia opatrzone będzie obowiązującymi logotypami i informacją o współfinansowaniu szkolenia ze środków UE, zgodnie z wytycznymi zawartymi w Podręczniku wnioskodawcy i beneficjenta programów polityki spójności na lata 2014-2020 w zakresie informacji i promocji.**

3.7 Zaświadczenia o ukończeniu szkolenia zostaną dostarczone do siedziby Zamawiającego zarówno w oryginale, a także w wersji elektronicznej (skany).



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



www.e-clo.gov.pl

ul. Branickiego 9, 15-85 Białystok | tel.: +48 85 665 56 00 | fax: +48 85 665 56 10 | www.podlaskie.kas.gov.pl
e-mail: ias.bialystok@mf.gov.pl



Skarżowa



Urząd Marszałkowski
Województwa Podlaskiego
Biuro Regionalnego

Nr sprawy: 2001-ILZ.260.33.2021

3.8 Po zakończeniu szkolenia przeprowadzona zostanie ankieta oceniająca szkolenie wg wzoru stanowiącego Załącznik nr 6 do Umowy. Przyjmuje się, że szkolenie w danej grupie zostało przeprowadzone zgodnie z warunkami Umowy, jeśli łączna średnia z ocen na ankietach jest równa lub wyższa od 3,0. W przypadku, gdy łączna średnia ocen z ankiet wynosi poniżej 3,0, Wykonawca ma obowiązek powtórzenia szkolenia w terminie uzgodnionym z Zamawiającym. Po zakończeniu szkolenia uczestnicy każdej grupy prześlą mejlem ankietę oceniającą do osób wskazanych po stronie Zamawiającego oraz Wykonawcy.

3.9 Po zakończeniu szkolenia Wykonawca prześle Zamawiającemu utrwalone na trwałym nośniku nagrania z każdej grupy szkolenia.

4. Minimalny zakres szkolenia:

4.1 I Szkolenie: Tworzenie aplikacji mobilnych w technologii Xamarin.Forms na platformy Android oraz iOS – poziom średniozaawansowany

Cel szkolenia:

Nabycie przez uczestników umiejętności i kompetencji:

1. Tworzenie aplikacji mobilnych pomocą platformy Xamarin.Forms.
2. Poznanie architektury i wzorca MVVM w aplikacji Xamarin.Forms.
3. Wiązania danych potrzebnych do aplikacji platformy Xamarin.Forms i przechowywania danych.
4. Korzystania z natywnych funkcji telefonu w aplikacji Xamarin.Forms.
5. Kompilowanie, testowanie i konserwowanie rzeczywistej aplikacji za pomocą platformy Xamarin.Forms.
6. Publikowania aplikacji w sklepach GooglePlay i AppStore.

Zakres szkolenia:

1. Wprowadzenie do platformy Xamarin
 - Jak działa Xamarin
 - Zalety i wady technologii cross-platform
 - Cykl życia aplikacji mobilnej
 - Narzędzia deweloperskie
2. Konfiguracja środowiska
 - Konfiguracja Visual Studio oraz serwera Mac OS X
 - Konfiguracja dla platformy Android i iOS
 - Utworzenie pierwszej aplikacji Hello World
3. Aplikacja cross-platform
 - Architektura aplikacji mobilnej
 - Mobilne wzorce projektowe

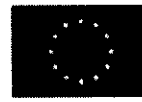


Fundusze Europejskie
Polska Cyfrowa



Ministerstwo
Finansów

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



www.e-clo.gov.pl

- Projektowanie aplikacji
- Różnorodność platform
- Współdzielenie kodu
- 4. Aplikacja Xamarin.Forms
 - Architektura
 - XAML
 - Podstawowe komponenty
 - Interfejs użytkownika
 - Bindowanie danych
 - Nawigacja między widokami
 - Widoki natywne
 - Przechowywanie danych, w tym danych wrażliwych
 - Notyfikacje
 - Komunikacja z RESTful api
 - Wykorzystanie natywnych funkcji systemu operacyjnego
 - Konfiguracja powiadomień push
 - Klasy urzędzeń
 - Elementy specyficzne dla iOS i Android
- 5. Testowanie aplikacji
 - Wydajność
 - Testy automatyczne
 - Test Cloud
- 6. Ograniczenia platformy
 - iOS
 - Android
- 7. Publikacja aplikacji
 - App Store
 - Google Play

4.2 II Szkolenie: Aplikacje Web SPA z frameworkiem JavaScript Angular

Cel szkolenia:

Nabycie przez uczestników umiejętności i kompetencji:

1. Pracy z frameworkiem Angular.
2. Zrozumienia architektury SPA (ang. Single Page Application).
3. Uaktualnienia wiedzy na temat języka JavaScript do wersji ES6+ oraz poznanie języka TypeScript.
4. Sprawnego postępowania się kompilatorem, linterem oraz builderem na platformie

Node.js.

5. Podstawowej wiedzy z zakresu posługiwania się bibliotekami do pisania testów jednostkowych.

Zakres szkolenia:

1. Architektura aplikacji Web
 - Model tradycyjny, komponentowy, SPA
 - Standardy komunikacji z systemem backendowym
2. Platforma Node.js
 - Charakterystyka, architektura i zastosowania
 - Zarządzanie pakietami
 - Konfiguracja i użycie narzędzi do kompilacji, budowania i testowania
3. Studium porównawcze frameworków SPA
4. Angular
 - Wprowadzenie do języka TypeScript i standardu ES6+
 - Architektura frameworka
 - Instancja i konfiguracja frameworka
 - Generowanie artefaktów projektowych, CLI
 - Praca z komponentami ich stanem danych i zdarzeniami
 - Wykorzystanie metod cyklu życia
 - Definiowanie szablonów
 - Dynamiczna manipulacja stylami CSS
 - Komunikacja pomiędzy komponentami, relacja parent-child
 - Obsługa formularzy
 - Formatowanie tekstu z użyciem pipes
 - Routing, nawigacja pomiędzy komponentami
 - Wstrzykiwanie zależności, DI
 - Integracja z RxJS w kontekście komunikacji z API
5. Testowanie - wprowadzenie
 - Charakterystyka i porównanie dostępnych frameworków
 - Struktura testu, implementacja testów
 - Testowanie komponentów

Powyższe programy szkoleń są programami ramowymi. Dopuszcza się ich niewielkie zmiany na szczególnie uzasadnione, pisemny wniosek Wykonawcy, przedłożony Zamawiającemu z wyprzedzeniem co najmniej 10 dni przed szkoleniem. O zmianie programu szkolenia decyduje Zamawiający.



Skarbowa



Izba Administracji
Skarbowej
w Białymstoku

Nr sprawy: 2001-ILZ.260.33.2021

5. Informacja o kwocie szacunku nie będzie stanowiła oferty w rozumieniu KC i Pzp.
6. Informację proszę podać odrębnie na zamówienie podstawowe i zamówienie z prawem opcji



Fundusze Europejskie
Polska Cyfrowa



Ministerstwo
Finansów

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



www.e-cio.gov.pl

ul. Branickiego 9, 15-85 Białystok | tel.: +48 85 665 56 00 | fax: +48 85 665 56 10 | www.podlaskie.kas.gov.pl
e-mail: ias.bialystok@mf.gov.pl